



**GALVENIE PROJEKTA RĀDĪTĀJI**

Nozīme	pašvaldības ceļš (lauku ceļš)
Funkcija	Lauku ceļš kalpo vietējiem sakariem lauku apvidos un pieslēdz teritorijas augstākas kategorijas ceļiem
Ceļa kategorija, veids	AV, vispārīgās lietošanas
Prognozētā satiksmes intensitāte	AADT - 180aut./dnn AADTj, pievestā - 142 aut./dnn. AADTj, smagie - 38 aut./dnn
Projektētais braukšanas ātrums	90 km/h (atļautais ≤90km/h)
Normālprofilis	NP6.0 modificēts,
Braukšanas joslu skaits	2
Brauktuves platums	5.50m
Nomales platums	0.50m, 0.25m
Brauktuves šķērskritums	2.5%
Nomales šķērskritums	5.0 %
Nogāžu slīpums	1 : 15, esošais
Seguma veids	Karstā asfalta dilumkārtā AC16surf; divkārtu virsmas apstrāde Y2G, C 65 B 3; nesaistītu minerālmateriālu mais. 0/32s
Būvniecības veids	pārbūve
Būvējamā seguma platība	Brauktuve: Karstā asfalta dilumkārtā AC16surf h=6cm - 278 m <sup>2</sup> ; Divkārtu virsmas apstrāde Y2G, C65 B3 - 27 602 m <sup>2</sup> ;

**VISPĀRĪGIE NORĀDĪJUMI:**

- Būvprojekts "Ilūkstes novada pašvaldības ceļa „Mazbleivi - Ilze” pārbūve, Bēbrene pagastā” izstrādāts pamatojoties uz:
  - Ilūkstes novada pašvaldības pasūtījumu un noslēgto līgumu.
  - Ilūkstes novada pašvaldības būvvaldes izniegto būvatļauju Nr.BIS/BV-4.5-2016-271 (7.2/16-019)
  - 2016.gada maijā uzmērītās un 20. jūnijā reģistrētās topogrāfijas ar Reģ.Nr.4444TP154203 datiem;
  - Tehniskajiem noteikumiem no Būvatļaujā un Būvniecības likumā paredzētajām valsts institūcijām un inženiertīklus ekspluatējošajām organizācijām.
- Projektā paredzēta ceļa pārbūve, atrisinot sekojošas problēmas:
  - jaunās ceļa segas izbūve,
  - grāvju rakšana un caurteku uzstādīšana ūdens novadīšanai,
  - ceļa aprīkojuma izbūve.
- Projektēšanas darbi izpildīti, ievērojot Latvijas būvnormatīvus:
  - LVS 190-1 "Ceļu projektēšanas noteikumi. Ceļa trase.",
  - LVS 190-2 "Ceļu projektēšanas noteikumi. Normālprofilis.",
  - LVS 190-3 "Ceļu projektēšanas noteikumi. Vienlīmeņa ceļu mezgli.",
  - LVS 190-5 "Ceļu projektēšanas noteikumi. Zemes klātne.",
  - LVS 77 "Ceļa zīmes."
- Darbi un materiāli - atbilstoši "Ceļu specifikācijas 2015" prasībām.
- Ievēroti visi vides aizsardzības un ugunsdrošības pasākumi, kurus nosaka būvnormatīvi, LR MK noteikumi un attiecīgie tehniskie noteikumi.

**BŪVPROJEKTA SASTĀVS:**

1. Sējums - IS,BA,T, Vispārīgā nodaļa. Tehniskās specifikācijas, Būvdarbu apjomi. Būvdarbu izmaksu aprēķins. Rasējumi, Topogrāfiskais plāns.

**BŪVPROJEKTA VADĪTĀJA APLIECINĀJUMS**

ŠAJĀ BŪVPROJEKTĀ IR IEKĻAUTAS UN IZSTRĀDĀTAS VISAS NEPIECIEŠAMĀS DAĻAS ATBILSTOŠI BŪVATĻAUJĀ IETVERTAJIEM NOSACĪJUMIEM

Būvprojekta vadītājs Tatjana Borovkova  
(vārds un uzvārds)  
20-7189  
(sertifikāta Nr.)

15.08.2016.  
(datums)

(paraksts)

**BŪVPROJEKTA CEĻU DAĻAS VADĪTĀJA APLIECINĀJUMS**

ŠĪ BŪVPROJEKTA CEĻU DAĻAS RISINĀJUMI ATBILST LATVIJAS BŪVNORMATĪVU UN CITU NORMATĪVO AKTU, KĀ ARĪ TEHNISKO VAI ĪPAŠO NOTEIKUMU PRASĪBĀM.

Būvprojekta daļas vadītājs Artūrs Džeriņš  
(vārds un uzvārds)  
20-7170  
(sertifikāta Nr.)

15.08.2016.  
(datums)

(paraksts)

**RASĒJUMU SARAKSTS**

Marka un nodaļa	Rasējuma Nr.	Nosaukums	Mērogs	Piezīmes
ĢP-1 Ģenerālplāns	ĢP-1	Ģenerālplāns, Saskaņojumi		1 lapa
CD-1 Vispārīgā nodaļa	CD-1	Vispārīgie norādījumi un galvenie projekta rādītāji.	bez mēroga	1 lapa
CD-2 Plāns un garenprofils	CD-2(9)	Izbūves plāns.Garenprofils.Satiksmes organizēšanas plāns.	1:1000	9 lapas
CD-3 Zemes klātnes un ceļa sega	CD-3	Ceļa klātnes tipi un segas konstrukcijas.	1:50	1 lapa
CD-4 Plāna detaļas	CD-4-1	Nobrauktuves.	1:50	1 lapa
	CD-4-2	Caurtekas.	1:50	1 lapa

Projektētājs: SIA "CERVA" Juridiskā adrese: Rīgas ielā 70A-7 Daugavpils, LV-5401 Tālrunis: +371-29113332 e-mail: cerva@inbox.lv		Pasūtītājs: ILŪKSTES NOVADA PAŠVALDĪBA		Pasūtījums: Nr.2016.15.2/54	
Būvprojekta vadītājs: T. Borovkova		Būvprojekta daļas vadītājs: A. Džeriņš		Būvobjekts: Ilūkstes novada pašvaldības ceļa „Mazbleivi - Ilze” pārbūve, Bēbrene pagastā	
Amats	Vārds, uzvārds	Paraksts	Datums	Rasējums:	
Būvproj. vad.	T. Borovkova		08.2016	Stadija	
Būvproj.daļas vad.	A. Džeriņš		08.2016	Marka un numurs	
				BP	CD-1
				Mērogs: bez mēroga	
				Arhīva Nr. D16-89	